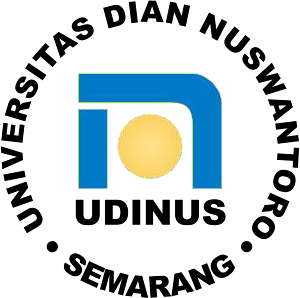
# LAPORAN PROJECT CHARTER

**Aplikasi M.Tix**



## Disusun oleh:

**DANIEL MUHAROM APRIYAN SUPRATONO**

**A11.2019.12102**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**2022**

1. **Nama Proyek**

“Aplikasi M.tix pada mobile”

1. **Nama Tim**

PT.Nusantara Sejahtera Raya

1. **Tanggal Mulai Proyek**

27 April 2022

1. **Tanggal Berlaku proyek**

30 Juli 2022

1. **DeskripsI Proyek**

Bioskop merupakan sarana hiburan yang memiliki daya tarik yang sangat luar biasa,sehingga di setiap kota di indonesia bahkan dunia bioskop merupakan hiburan yang dapat di nikmati oleh semua kalangan,di indonesia bioskop menjadi primadona karena penduduk indonesia sering menyaksikan tv sehingga saat melihat film di bioskop mereka sangat antusias karena hal yang di tampilkan berbeda dengan apa yang ada di TV.

Maka dari itu salah satu perusahan bioskop di indonesia yaitu Cinema XXI membuat aplikasi dimana pengguna dapat memesan tiket dari rumah dan dapat memilih tempat duduk yang di sukai lebih awal meskipun bioskop belum buka,keunggulan dari aplikasi ini adalah :

1. Dapat di gunakan di semua device ios ataupun android
2. Dapat memesan dimanapun kapanpun
3. Dapat di top-up melalui tranferbank hingga melalui aplikasi e-commers
4. Dapat memilih tanggal film,jam tayang,dan tempat duduk
5. Dapat memesan makanan saat kita menyaksikan film.

Dengan fitur itu ,diharapkan antrian saat memesan tiket secara langsung dapat berkurang agar menghindari dampak virus yang masih ada saat ini

1. **Skateholder**

Product Owner : Cinema XXI

Project Sponsor : Divisi Promosi Cinema XXI

Project Leader : Daniel Muharom Apriyan S

Business & System Analisyt : Fuad Bahtiar

Database : Salma Devia Dwi

UI Designer : Daniel Muharom Apriyan S

Front&Back-End Programer : Daniel Muharom Apriyan S

Project Scope

1. **Ruang Lingkup**

Mtix adalah aplikasi untuk memesan tiket bioskop,agar pengguna tidak antri lagi di Bioskop untuk memesan fil yang di sukai,dengan mendownload aplikasi Mtix pengguna dapat memesan dimana sana dan kapan saja ,dan saat bioskop belum buka pengguna dapat memesan tiket dan di aplikasi Mtix pengguna bisa top-up dengan M-banking hingga aplikasi E-Commers yang ada dan juga bisa di minimarket.

1. **Deskripsi Fungsional**

* Login sebagai pengguna menggunakan no.hp dan sandi
* Memilih lokasi kota dan penayangan bioskop
* Melakukan top-up
* Memilih film yang akan di saksikan
* Memilih tempat penayangan bioskop
* Memilih jam tayang bioskop
* Memilih tempat duduk
* Melakukan verivikasi pembayaran
* Dan akan mendapatkan e-tiket untuk penayangan
* Tiket di ambil di tempat khusus yang di sediakan di bioskop

1. **Work Breakdown Struktur**

database

program

desain

Analis

Sturktur

1. **Time Line**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mengidenfikasi | Tanggal |  |
| analisyt | **28 april -4 mei 2022** | * **Memeriksa data dan kebutuhan** * **Melakukan riset terhadap data** |
| Desain | **10 - 27mei 2022** | * **Membuat desain** * **Melakukan riset terhadap desain** * **Melakukan revisi desain** |
| Program | **30 mei – 15 juni 2022** | * **Membuat aplikasi** * **Menerapkan desain ke aplikasi** * **Memeriksa kesalahan dari aplikasi** * **Mencari kerusakan dari aplikasi** |
| Program | **15-20 juni 2022** | * **Melakukan perbaikan terhadap aplikasi** |
| Kemitraan | **25 juni 2022** | * **Melakukan kerja sama dengan perusahan bank dan e-commers** * **Melakukan perjanjian** |

1. **Estimasi Biaya**

|  |  |
| --- | --- |
| Analisyt | Rp1.500.000,- |
| Desain | **Rp3.500.000,-** |
| Database | **Rp2.500.000,-/bulan** |
| Program(Aplikasi) | **Rp15.000.000,-** |
| Pemeliharaan | **Rp3.000.000,-/bulan** |

1. **Potensi Resiko**

* Jika film gagal tayang
* Jika ada pengumuman dari pemerintah (perintah jika masyarakat tidak di perbolehkan keluar rumah saat pandemi)
* Jika koneksi bermasalah

1. **Life Cycle**

**Incremental Model**

